|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | UGU4 | | |
| **Use Case Name:** | abmelden | | |
| **Erzeugt von:** | Hüppmeier, Noll, Luong | **Zuletzt überarbeitet von:** | Hüppmeier |
| **Erzeugt am:** | 24.04.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | 28.04.2014 |
| **Akteure:** | Spieler | | |
| **Beschreibung:** | Spieler meldet sich vom Spiel ab. | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** | Spieler tippt auf Button „Abmelden“ | | |
| **Vorbedingung:** | Spieler befindet sich in Hauptmenu-GUI und ist angemeldet. | | |
| **Nachbedingung:** | keine | | |
| **Normaler Ablauf:** | 1. Spieler tippt auf „Abmelden“ 2. System meldet Spieler vom Spiel ab 3. Login-GUI wird angezeigt | | |
| **Alternativer Ablauf:** | keine | | |
| **Fehlerfall:** | keine | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** | keine | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | häufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Smartphone | | |
| **Annahmen:** | Spieler ist angemeldet und möchte sich abmelden. | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** | keine | | |